

Linq: Lenguaje Integrado de consultas (Language Integrated Query) es un proyecto de Microsoft que agrega consultas nativas semejantes a las de SQL a los lenguajes de la plataforma .NET. LINQ define operadores de consulta estándar que permiten a lenguajes habilitados con LINQ filtrar, enumerar y crear proyecciones de varios tipos de colecciones usando la misma sintaxis.

Linq to SQL: Es un proveedor que permite usar LINQ para consultar bases de datos SQL Server. Tiene su propio motor de consultas y define una plataforma de mapeo, el cual se realiza mediante la definición de clases que corresponden de la base de datos, conteniendo todos o un subconjunto de las columnas de la tabla como miembros de datos.

ORM: Mapeo Objeto-Relacional (acrónimo de Object-Relational mapping) es una técnica de programación para convertir datos entre el sistema de tipos, utilizado en un lenguaje de programación orientado a objetos, y el utilizado en una base de datos relacional, utilizando un motor de persistencia. Esto posibilita el uso de las características propias de la orientación a objetos (básicamente herencia y polimorfismo). Hay paquetes comerciales y de uso libre disponibles que desarrollan el mapeo relacional de objetos, aunque algunos programadores prefieren crear sus propias herramientas ORM.

Microsoft .NET framework: La plataforma .NET de Microsoft es un componente de software que puede ser añadido al sistema operativo Windows. Provee un extenso conjunto de soluciones predefinidas para necesidades generales de la programación de aplicaciones, y administra la ejecución de los programas escritos específicamente con la plataforma. Esta solución es el producto principal de Microsoft, y pretende ser utilizada por la mayoría de las aplicaciones creadas para la plataforma Windows.

Gestión de la información: Definida según Woodman L. en: "Information management from strategies to action". Comprende las actividades relacionadas con la obtención de la información adecuada, a un precio adecuado, en el tiempo y lugar adecuado, para tomar la decisión adecuada.

Gestión del conocimiento: Es el proceso mediante el cual se desarrolla, estructura y mantiene la información, con el objetivo de transformarla en un activo crítico y ponerla a disposición de una comunidad de usuarios, definida con la seguridad necesaria. Incluye el aprendizaje, la información, las aptitudes y la experiencia desarrollada durante la historia de la organización.

Inteligencia organizacional: Es una herramienta gerencial cuya función es facilitar a las administraciones el cumplimiento de la misión de sus organizaciones, mediante el análisis de la información relativa a su negocio y su entorno. Desde el punto de vista del manejo de la información compila, reúne y analiza datos e información cuyo resultado se disemina en la organización

Sistemas basados en el conocimiento: Son sistemas computarizados que usan conocimiento sobre un dominio específico para arribar a una solución de un problema de ese dominio. Esta solución es esencialmente la misma que la obtenida por una persona experimentada en el dominio del problema cuando se enfrenta al mismo problema. Por lo general son muy útiles en

espacios de búsqueda de soluciones amplios, en los que los algoritmos computacionales tradicionales fallan en la convergencia a la solución.

Estándares DMTF: DMTF (Distributed Management Task Force por sus siglas en inglés) es una organización creada para proponer estándares de gestión de TI, entre ellos la gestión de servidores virtuales. Ha creado varios estándares entre ellos: el Modelo de Información Común o Common Information Model (CIM), el basado en la Gestión basada en Web o el Web-Based Enterprise Management (WBEM), la Interface para la Gestión de Escritorios o Desktop Management Interface (DMI) y el Formato Abierto para Virtualización o el Open Virtual Format (OVF) entre otros.

OVF (Open Virtualization Format): Es un estándar abierto definido por el DMTF para el empaquetado y distribución de servicios virtualizados o de software para ser ejecutados en máquinas virtuales.

Sistemas Virtuales: El término virtualización, en informática, es la creación mediante software de una versión virtual de algún recurso tecnológico (puede ser una plataforma de hardware, un sistema operativo, un dispositivo de almacenamiento u otro recurso de red). Los sistemas virtuales, entonces, pueden ser una plataforma de software (un sistema operativo o una aplicación) cuyos recursos tecnológicos no son físicos sino virtuales.

Virtualización: Tecnología que permite compartir recursos físicos entre varios sistemas virtuales.

VMAN: Significa Gestión de la Virtualización o Virtualization Management (por sus siglas en inglés) es un estándar que incluye un conjunto de especificaciones que direccionan la gestión del ciclo de vida de los entornos virtualizados.

Lenguaje C: C es un lenguaje de programación creado en 1972 por Dennis M. Ritchie en los Laboratorios Bell como evolución del anterior lenguaje B, a su vez basado en BCPL. Se trata de un lenguaje débilmente tipificado de medio nivel pero con muchas características de bajo nivel. Dispone de las estructuras típicas de los lenguajes de alto nivel pero, a su vez, dispone de construcciones del lenguaje que permiten un control a muy bajo nivel. Los compiladores suelen ofrecer extensiones al lenguaje que posibilitan mezclar código en ensamblador con código C o acceder directamente a memoria o dispositivos periféricos.

Lenguaje C#: C# (pronunciado si sharp en inglés) es un lenguaje de programación orientado a objetos desarrollado y estandarizado por Microsoft como parte de su plataforma .NET, que después fue aprobado como un estándar por la ECMA (ECMA-334) e ISO (ISO/IEC 23270). C# es uno de los lenguajes de programación diseñados para la infraestructura de lenguaje común. Su sintaxis básica deriva de C/C++ y utiliza el modelo de objetos de la plataforma .NET, similar al de Java, aunque incluye mejoras derivadas de otros lenguajes.

Biblioteca de enlace dinámica: Una biblioteca de enlace dinámico o más comúnmente DLL (sigla en inglés de dynamic-link library) es el término con el que se refiere a los archivos con código ejecutable que se cargan bajo demanda de un programa por parte del sistema operativo. Esta denominación es exclusiva a los sistemas operativos Windows siendo ".dll" la

extensión con la que se identifican estos ficheros, aunque el concepto existe en prácticamente todos los sistemas operativos modernos.

Estándar 802.11: Es un estándar de protocolos de comunicaciones del IEEE que define el uso de los dos niveles inferiores de la arquitectura OSI (capas física y de enlace de datos), especificando sus normas de funcionamiento en una red inalámbrica.

WinPcap: Es la herramienta estándar de acceso a la red de capa de enlace en los entornos Windows, consiste en un conductor y una biblioteca, y permite a las aplicaciones capturar y transmitir paquetes de red sin pasar por la pila de protocolos, además de otras facilidades.

LibPcap: Es la variante de WinPcap para los entornos Unix, siendo una biblioteca que permite obtener una copia de los paquetes que circulan por la red, entre otras facilidades.

Análisis de tráfico: Consiste en, una vez capturados los paquetes circulantes por una red de tele- comunicaciones, analizar qué se ha transmitido y cómo, quiénes intercambian información, chequear parámetros estadísticos, entre otras tareas.

Reconstrucción de sesiones: Identificación, reordenamiento, conformación y recuperación de los datos que se transportan en un grupo de paquetes de red capturados en una misma sesión de comunicación. El resultado puede ser documentos de diferentes formatos, mensajes de voz, videos, o simplemente un mensaje textual.

BFSK: Modulación digital que asocia niveles altos y bajos de una secuencia binaria en cambios binarios de la frecuencia de un tono. Otros esquemas de esta modulación son muy empleados por sus buenas prestaciones frente al ruido del canal de comunicaciones.

Modulación Delta Sigma: Esquema circuital que transforma una secuencia de valores numéricos representados con precisión de 8, 12 o 16 bits por ejemplo, en otra secuencia de valores representados solamente con un bit. Permite reducir la complejidad de las operaciones y su demodulación se logra fácilmente con un filtro paso-bajo.

Detector de Envolvente: Demodulador empleado para recuperar de forma asíncrona la información transmitida en una modulación FSK. Su ventaja resulta en que puede ser implementado con filtros FIR, lo cual lo hace buen candidato para su implementación en FPGA.

Servidor Proxy: Un servidor proxy es un proceso que intermedia entre las solicitudes de documentos web por parte de los clientes y el servidor que los contiene (otro proceso). En su forma más simple, facilita la comunicación entre el cliente y el servidor sin modificar las solicitudes y respuestas. En sus versiones avanzadas, un servidor proxy puede filtrar las solicitudes realizadas por los clientes sobre la base de un conjunto de reglas, y permite la comunicación solo cuando las solicitudes son validadas por dichas reglas.

Gestión de Configuración: Identifica, ejerce control sobre, toma datos de, y proporciona datos para, dispositivos y servicios, con el fin de prepararlos, inicializarlos, operarlos y desactivarlos.

Gestión de Contabilidad: La gestión de contabilidad permite establecer cargos (o tasas) por el uso de recursos, e identificar costos correspondientes a la operación y mantenimiento de esos recursos.

Código Abierto: Práctica de desarrollo de software que promueve el acceso al código fuente de los sistemas computacionales.

cRucho: Es una distribución de Linux (Ubuntu 10.04) personalizada para funcionar como enrutador y cortafuegos de una red. Utiliza las herramientas presentes en el kernel de Linux para funcionar como enrutador y cortafuegos de la red. Además, cuenta con un conjunto de herramientas presentes en los repositorios de Ubuntu que enriquecen y fortalecen sus potencialidades. La utilización en conjunto de estas herramientas permite que el mismo sea una solución sencilla y efectiva a las necesidades básicas de enrutamiento y control de tráfico de pequeñas y medianas redes.

Desarrollo de Software: Es el conjunto ordenado de pasos a seguir para llegar a la solución de un problema u obtención de un producto, en este caso particular, para lograr un software que resuelva un problema específico. El proceso de desarrollo de software puede llegar a ser muy complejo dependiendo de la dimensión y características del producto deseado.

Software enrutador: Es una computadora designada para realizar tareas de enrutamiento de paquetes entre diferentes redes. Este constituye una solución menos costosa a la utilización de los enrutadores tradicionales.

Telecomunicaciones: Telecomunicación es toda transmisión, emisión o recepción, de signos, señales, escritos, imágenes, sonidos o informaciones de cualquier naturaleza por hilo, radioelectricidad, medios ópticos u otros sistemas electromagnéticos.