

ENUM: (Del inglés: Telephone Number Mapping). Mapeo de Número Telefónico.

WAP: (Del inglés: Wireless Application Protocol). Protocolo de Aplicaciones Inalámbricas. Tecnología desarrollada mediante una serie de estándares y protocolos para normalizar el modo en que los dispositivos móviles e inalámbricos pueden acceder a servicios Web: correo electrónico, foros, navegación Web, etc. siendo su aplicación más importante el acceso a servicios de Internet desde un teléfono móvil.

GPRS: (Del inglés: General Packet Radio Service). Es una extensión del Sistema Global para Comunicaciones Móviles para la transmisión de datos no conmutada.

DNS: (Del inglés: Domain Naming System). Sistema de Nombres de Dominio. Es una base de datos distribuida, la cual forma un sistema jerárquico para traducir de nombres de servidor a direcciones IP

PSTN: Red Telefónica Pública Conmutada.

TCP/IP: La familia de protocolos de Internet es un conjunto de protocolos de red en los que se basa Internet y que permiten la transmisión de datos entre redes de computadoras.

Domótica: Ciencia que estudia la aplicación de la informática y las comunicaciones al hogar, con el fin de conseguir una casa inteligente.

Casas inteligentes: Es una casa con un diseño arquitectónico propio y una tecnología avanzada, todo esto integrado y desarrollado en conjunto para que las personas que la habitan vivan aún más cómodamente.

TIC (tecnologías de la información y la comunicación): Son un conjunto de tecnologías aplicadas para proveer a las personas de la información y comunicación a través de medios tecnológicos de última generación.

Estándar: Es un modelo, criterio o especificación que regula la realización de ciertos procesos en aras de garantizar la interoperabilidad. Constituye un conjunto de reglas o procedimientos de uso generalizado y de carácter oficial.

USB: Bus Serie Universal (Universal Serial Bus) es una especificación diseñada para establecer comunicación entre dispositivos electrónicos de forma rápida y sencilla.

Bus: Es un sistema digital que transfiere datos entre los componentes de una computadora o entre computadoras. Está formado por cables o pistas en un circuito impreso, dispositivos como resistencias y condensadores además de circuitos integrados.

Autenticación: Es el proceso de verificar la validez de una solicitud hecha por un individuo, identificando quién es. En términos informáticos, la autenticación no está limitada sólo a los usuarios sino que puede requerirse también para los servicios, aplicaciones y otras entidades como por ejemplo PC.

Autorización: Usado con frecuencia como sinónimo de control de acceso y está relacionado con asegurar a cada usuario o computadora que use un servicio donde le este permitido

realizar las acciones que solicita e incluye garantizar el acceso y los derechos necesarios para realizar acciones basadas en derechos de accesos.

Contabilización: Se refiere al registro de las acciones realizadas por el usuario una vez autenticado y autorizado a realizarlas. Recoge una serie de datos desde el comienzo hasta el final de la conexión. Estos datos pueden parametrizarse, es decir, son seleccionados por el administrador del servicio y además de emplearse para facturar el uso del servicio también son empleados con fines estadísticos.

NAS: (Network Access Server, por sus siglas en inglés) Servidor de acceso a la red, es un punto de entrada que permite a los usuarios o clientes acceder a una red. Se emplea para proteger el acceso a un recurso protegido por ejemplo: una red telefónica, impresoras, o una red empresarial, etc. El cliente se conecta al NAS, este a su vez se conecta con otro recurso, preguntándole si las credenciales suministradas por el cliente son válidas. Basado en la respuesta, el NAS permite o impide el acceso a los recursos protegidos. El NAS no contiene información acerca de qué clientes pueden conectarse o qué credenciales son válidas. Los NAS envían las credenciales suministradas por el cliente a un recurso que sabrá cómo procesar dichas credenciales.

Claves o llaves: Es un número binario de longitud específica usada con un algoritmo criptográfico para encriptar/desencriptar un mensaje o información. En el proceso de encriptación, las llaves o claves afectan el modo en que los datos son “mezclados”; mientras que durante la desencriptación sólo le es permitido, a la llave o clave correcta, obtener los datos originales. Dependiendo del sistema criptográfico empleado, las llaves pueden ser públicas o privadas. Estas últimas sólo conocidas por el dueño de la misma, mientras que en las públicas, en el par de llaves (privada/pública) sólo es conocida por todos la pública. [1]

Criptografía: Es una rama de la criptología que se ocupa del cifrado de mensajes. Esta se basa en que el emisor emite un mensaje en claro, que es tratado mediante un cifrador con la ayuda de una clave, para crear un texto cifrado. Este texto cifrado, por medio del canal de comunicación establecido, llega al descifrador que convierte el texto cifrado, apoyándose en otra clave, para obtener el texto en claro original. Las dos claves implicadas en el proceso de cifrado/descifrado pueden ser o no iguales dependiendo del sistema de cifrado utilizado. [2]

Hash o resumen: Explicado a continuación en el cuerpo del artículo.

PBM: Gestión basada en el empleo de políticas.

PDP: Punto de decisión de políticas.

PEP: Punto de aplicación de políticas.

PIB: Base de información de políticas.

IETF: Internet Engineering Task Force.

COPS: Common Open Policy Service.

ITU: Unión Internacional de Telecomunicaciones.

OMG: Object Management Group.

TMF: Forum de gestión de redes.

XML: Lenguaje de marcas extensibles.

OWL: Lenguaje ontológico de la WEB.

PBIL: Algoritmo de aprendizaje de incremento poblacional.

ADSL: Línea de Abonado Digital Asimétrica.

APAC: Asia-Pacífico.

CDP: Plataforma de Entrega de Contenidos.

CSP: Proveedores de Servicios de Comunicaciones.

ESB: Bus de servicios empresariales.

HTTP: Protocolo de Transferencia de Hipertexto.

IMS: Subsistema Multimedia IP.

IPTV: Televisión IP.

LATAM: Latinoamérica.

MEA: Medio Oriente y África.

MMSC: Centro de Servicios de Mensajería Multimedia.

MNOs: Operadores de Redes Móviles.

NGN: Redes de Próxima Generación.

PoC: Pulsar para hablar sobre el celular.

QoS: Calidad de servicio.

QoE: Calidad de la experiencia.

SDF: Marco de Trabajo de Entrega de Servicios.

SDP: Plataforma de Entrega de Servicios.

SES: Solución de Administración de Servicios habilitados por Software.

SMSC: Centro de Servicios de Mensajería Corta.

RTP: Protocolo de Transporte en Tiempo Real.

SIP: Protocolo de Inicio de Sesiones.

SOA: Arquitectura Orientada a Servicios.

VASP: Proveedores de Servicios de Valor Agregado.

VoD: Video en Demanda.

VoIP: Voz sobre IP.