

**Red Inalámbrica:** El término red inalámbrica (Wireless network en inglés) es un término que se utiliza en informática para designar la conexión de nodos sin necesidad de una conexión física (cables), ésta se da por medio de ondas electromagnéticas.

**UMTS (Universal Mobile Telecommunications System)** es el estándar que se emplea en la llamada tercera generación de telefonía móvil, que permite disponer de banda ancha en telefonía móvil y transmitir un volumen de datos importante por la red. Con la tercera generación es posible la videoconferencia, descargar vídeos, el intercambio de postales electrónicas, paseos 'virtuales' por casas en venta, etc... todo desde el móvil.

**SIM (Security Information Management):** Sistemas que permiten la gestión de los registros de eventos (logs) que pueden provenir de aplicaciones, servicios, equipos de red y de seguridad. Ofrecen la posibilidad de monitorizar el acceso a los recursos, de realizar el análisis y el reporte de los eventos, todo para dar soporte a la gestión de seguridad de las redes y los sistemas. Facilitan la gestión de amenazas y de políticas de seguridad.

**SEM (Security Event Management):** Sistemas que permite la monitorización o supervisión de eventos de seguridad en tiempo real. Esto permite una efectiva correlación de eventos y una respuesta a incidentes en tiempo. Ofrece soporte para la identificación y mitigación de amenazas al sistema protegido.

**SIEM (Security Information and Event Management):** Esta tecnología integra las facilidades y ventajas de las dos anteriores. Permite la correlación de eventos que son generados por las aplicaciones, los servicios y los dispositivos de la red, incluyendo aquellos dedicados a la seguridad. Se caracterizan por la correlación de información proveniente de sistemas detectores de intrusiones, sistemas de reconocimiento de vulnerabilidades y de inventario de activos de la información. Estas posibilidades elevan la efectividad de las soluciones integrales de seguridad y reducen las falsas alarmas que pueden generarse en cualquiera de las soluciones que funcionan de forma aislada.

**SCADA (Supervisory Control And Data Acquisition):** Conjunto de redes, equipos y programas que monitorizan en tiempo real procedimientos industriales y tareas complejas, a partir de la información obtenida a través de sensores, comunicándose con los dispositivos actuadores para transmitirles las órdenes adecuadas y pudiendo controlar el proceso de forma automática mediante un software especializado. Puede referirse desde a sistemas que monitorizan y gestionan los procesos de una planta nuclear, hasta a una red de control y seguimiento del estado de unas escaleras mecánicas.

**Backbone:** La palabra backbone se refiere a las principales conexiones troncales de Internet. Está compuesta de un gran número de enrutadores comerciales, gubernamentales, universitarios y otros de gran capacidad interconectados que llevan los datos a través de países, continentes y océanos del mundo. Además se refiere también al cableado troncal o subsistema vertical en una instalación de red de área local que sigue la normativa de cableado estructurado.

**DSLAM:** Siglas de Acrónimo de Digital Subscriber Line Access Multiplexer. Es un multiplexor localizado típicamente en la central telefónica que proporciona a los abonados acceso a los servicios xDSL sobre par de cobre.

**MPLS:** Es siglario de Multiprotocol Label Switching. La comutación por Etiqueta de Protocolo Múltiples es un mecanismo de transporte de datos estándar creado por la IETF y definido en el RFC 3031. Opera entre la capa de enlace de datos y la capa de red del modelo OSI. Fue diseñado para unificar el servicio de transporte de datos para las redes basadas en circuitos y las basadas en paquetes. Puede ser utilizado para transportar diferentes tipos de tráfico, incluyendo tráfico de voz y de paquetes IP.

**FTTC:** Acrónimo de Fibre To The Curb. Es una red óptica de acceso donde la fibra óptica llega hasta los gabinetes. O sea las cercanías del domicilio del usuario (acera), generalmente a una distancia inferior a 500 m. El resto del enlace hasta el usuario final se realiza reutilizando la red de cobre (par de cobre) existente.

**GPON:** Siglas de Gigabit-capable Passive Optical Network. La Red Óptica Pasiva con Capacidad de Gigabit es una estandarización de las redes ópticas pasivas a velocidades superiores a 1 Gbps. Fue aprobada en 2003-2004 por la ITU-T en las recomendaciones G.984.1, G.984.2, G.984.3, G.984.4 y G.984.5.

**IP/MPLS:** Protocolo utilizado en las redes de transporte nacional (PTN) puede ser utilizado para transportar diferentes tipos de tráfico, incluyendo tráfico de voz y de paquetes IP. Consiste en colocar una etiqueta MPLS en la datagrama IP.

**Red MetroEthernet:** Es una arquitectura que aplica la tecnología Ethernet a las redes metropolitanas. Estas redes denominadas "multiservicio", soportan una amplia gama de servicios (aplicaciones), contando con mecanismos donde se incluye soporte a tráfico "RTP" (tiempo real), como puede ser Telefonía IP y Streaming de Video, requiriendo costos de implementación inferiores en comparación con las redes SDH tradicionales.

**Servicio PoP:** La sigla PoP viene de Punto de Presencia. El servicio PoP es una entidad lógica constituida por diferentes PoP físicos. Los cuales a su vez están integrados por equipos que ofrecen un servicio específico e interconectados mediante una LAN a la cual también está conectado el enrutador del proveedor de la Red Nacional de Transporte IP/MPLS.

**Framework o infraestructura digital,** es una estructura conceptual y tecnológica de soporte definido, normalmente con artefactos o módulos de software concretos, con base a la cual otro proyecto de software puede ser más fácilmente organizado y desarrollado. Representa una arquitectura de software que modela las relaciones generales de las entidades del dominio, y provee una estructura y una especial metodología de trabajo, la cual extiende o utiliza las aplicaciones del dominio.

**Un controlador de dispositivo,** llamado normalmente controlador es un programa informático que permite al sistema operativo interactuar con un periférico,

haciendo una abstracción del hardware y proporcionando una interfaz -posiblemente estandarizada- para usarlo.

**J2EE:** Plataforma de programación para desarrollar y ejecutar software de aplicaciones en Java, con arquitectura de N capas distribuidas.

**GD:** Gestión Documental.

**WCM:** (del inglés Web Content Management): Gestión de los Contenidos Web.

**RM:** (del inglés Record Management): Gestión de Registros.

**DAM:** (del inglés Digital Assets Management): Gestión de Activos Digitales.

**Streaming:** Es la tecnología que permite transmitir audio y video en internet en un flujo continuo, sin una descarga previa del contenido audiovisual.

**Códec de video:** Abreviatura de compresor/descompresor. Software o Hardware que permite comprimir o descomprimir el contenido audiovisual.

**Protocolo:** Conjunto de reglas usadas por computadoras para comunicarse unas con otras a través de una red por medio de intercambio de mensajes

**Servidores de Streaming:** Servidor encargado de servir los flujos de datos y gestionar las conexiones de los usuarios finales a ellos.