

SID: Siglas de Shared Information Data Model. Proporciona un modelo de referencia y vocabulario común para toda la información necesaria para implementar el Mapa de Procesos Mejorado (eTOM). Reduce la complejidad en servicio e integración de sistemas, desarrollo y diseño, proporcionando un modelo de información de la plataforma que puede ser rápidamente aprobado por todas las partes. Ayuda a identificar las entidades de negocio que desempeñan un papel en los procesos de negocio de un proveedor de servicios de telecomunicaciones.

eTOM: Siglas de enhanced Telecommunication Operations Map, es un marco referencial de procesos para la industria de las telecomunicaciones. El eTOM se encuentra organizado en tres áreas de procesos:

1-Estrategia, Infraestructura y Producto, que cubre la planificación y la gestión de los ciclos de vida,

2-Operaciones, que cubre el núcleo de la gestión operacional,

3-Gestión Empresarial, que cubre la gestión corporativa o de soporte al negocio.

NGOSS: Siglas de New Generation Operations Systems and Software. Es el programa del Foro de TeleGestión para proporcionar los medios para ayudar a los proveedores de servicios de comunicaciones a gestionar su negocio. También es conocido como Frameworx e incluye un gran conjunto de principios y prestaciones técnicas.

Nivel de pertinencia: Grado de relación positiva que existe entre las páginas web que se visitan y el objetivo social de la organización.

Filtro de contenido: Software intermediario entre el cliente y el servidor, cuya función es impedir el acceso de los usuarios a sitio o dominio prohibidos.

Sistemas de reporte: Su función principal analizar las bitácoras o logs, generadas por los servidores proxies y generar un reporte que le facilite al administrador la interpretación de dichas bitácoras

Servidor Proxy: Un servidor proxy es un proceso que intermedia entre las solicitudes de documentos web por parte de los clientes y el servidor que los contiene (otro proceso). En su forma más simple, facilita la comunicación entre el cliente y el servidor sin modificar las solicitudes y respuestas. En sus versiones avanzadas, un servidor proxy puede filtrar las solicitudes realizadas por los clientes sobre la base de un conjunto de reglas, y permite la comunicación solo cuando las solicitudes son validadas por dichas reglas.

Python: Fue creado a finales de los ochenta por Guido van Rossum en el Centro para las Matemáticas y la Informática (CWI, Centrum Wiskunde & Informatica), en los Países Bajos, como un sucesor del lenguaje de programación ABC. Es un lenguaje de programación interpretado cuya filosofía hace hincapié en una sintaxis muy limpia y que favorezca un código legible.

SQLite: Sistema de gestión de bases de datos relacional compatible con ACID, contenida en una relativamente pequeña (~275 kiB) biblioteca escrita en C. SQLite es un proyecto de dominio público creado por D. Richard Hipp.

Bigblacklist: Archivo público en Internet que contiene un gran número de URLs y dominios agrupados en categorías.

Bases de Datos Relacionales: Son las bases de datos que cumplen con el modelo relacional, el cual es el modelo más utilizado en la actualidad para implementar bases de datos ya planificadas. Permiten establecer interconexiones (relaciones) entre los datos (que están guardados en tablas), y a través de dichas conexiones relacionar los datos de ambas tablas, de ahí proviene su nombre: "Modelo Relacional". Tras ser postuladas sus bases en 1970 por Edgar Frank Codd, de los laboratorios IBM en San José (California), no tardó en consolidarse como un nuevo paradigma en los modelos de base de datos.

Bases de Datos NoSQL: Son una amplia clase de sistemas de gestión de bases de datos que difieren del modelo clásico del sistema de gestión de bases de datos relacionales (RDBMS) en aspectos importantes, el más destacado es que no usan SQL como el principal lenguaje de consultas. Los datos almacenados no requieren estructuras fijas como tablas, normalmente no soportan operaciones JOIN, ni garantizan completamente ACID (atomicidad, coherencia, aislamiento y durabilidad), y habitualmente escalan bien horizontalmente.

Gestión de Configuración: Identifica, ejerce control sobre, toma datos de, y proporciona datos para, dispositivos y servicios, con el fin de prepararlos, inicializarlos, operarlos y desactivarlos.

Servidor Proxy: Un servidor proxy es un proceso que intermedia entre las solicitudes de documentos web por parte de los clientes y el servidor que los contiene (otro proceso). En su forma más simple, facilita la comunicación entre el cliente y el servidor sin modificar las solicitudes y respuestas. En sus versiones avanzadas, un servidor proxy puede filtrar las solicitudes realizadas por los clientes sobre la base de un conjunto de reglas, y permite la comunicación solo cuando las solicitudes son validadas por dichas reglas.

Framework Web: Tecnología o modelo de programación que incluye una biblioteca de componentes reutilizables a partir de la cual posibilita el desarrollo rápido de aplicaciones, fomenta la reutilización de componentes de software y la utilización de una política de diseño uniforme.

Keylogger: Consiste en un tipo de software o un dispositivo hardware específico que se encarga de registrar las pulsaciones que se realizan en el teclado, para posteriormente memorizarlas en un fichero o enviarlas a través de Internet.

Gestión: La palabra gestión significa administración, control, dirección, organización. En sistemas y proyectos informáticos es común utilizarla para referirse a la creación, eliminación, lectura y actualización de información.

Servicios telemáticos: Un servicio telemático es una entidad geográficamente distribuida, que provee a un número de personas de un conjunto de facilidades para cubrir un rango de necesidades de información y comunicación, utilizando los recursos existentes de las redes de telecomunicaciones.

LDAP: Lightweight Directory Access Protocol, por sus siglas en inglés. Servicio telemático de infraestructura conocido también como Servicio de Directorio. El servicio de directorio constituye una colección de software, hardware, procesos, políticas y procedimientos administrativos involucrados en la creación de la información en un directorio, disponible a los usuarios.

DNS: Domain Name System, por sus siglas en inglés. Servicio telemático de infraestructura utilizado por el resto de los servicios y diferentes aplicaciones en la red para la resolución de direcciones IP.

DHCP: Dynamic Host Configuration Protocol. Servicio telemático de infraestructura utilizado por las computadoras de la red para obtener de manera automática su configuración para acceder a la red.

Computación en la Nube (CN): La CN es un modelo para habilitar convenientemente el acceso bajo demanda a través de la red a un conjunto compartido de recursos de cómputo configurables (ejemplos: redes, servidores, almacenamiento, aplicaciones y servicios) que pueden ser rápidamente aprovisionados y liberados con un mínimo esfuerzo de gestión o de interacción por parte del proveedor de servicios.

Infraestructura como Servicio (IaaS, siglas correspondientes al término en Inglés): La IaaS constituye la capacidad del proveedor de servicios de aprovisionar al consumidor procesamiento, almacenamiento, red y otros recursos de computación fundamentales de la infraestructura Nube, en donde el consumidor es capaz de desplegar y correr software arbitrario, lo que puede incluir sistemas operativos y aplicaciones. El consumidor no gestiona o controla la infraestructura Nube subyacente, pero tiene control sobre los Sistemas Operativos (SOs), almacenamiento, aplicaciones desplegadas, y posiblemente control limitado sobre componentes de red seleccionados (ejemplos: cortafuegos del nodo).

Virtualización: Independiza a usuarios, sistemas operativos y aplicaciones de las características específicas del hardware de los sistemas empleados para ejecutar las tareas computacionales.

Arquitectura de red: Conjunto de niveles, interfaces entre estos y protocolos de nivel con que es posible definir e implementar una red.

Hardware de Propósito General: Hardware que puede ser fácilmente adquirido y que es económicamente factible.

Computación en la Nube (CN): La CN es un modelo para habilitar convenientemente el acceso bajo demanda a través de la red a un conjunto compartido de recursos de cómputo configurables (ejemplos: redes, servidores, almacenamiento, aplicaciones y servicios) que pueden ser rápidamente aprovisionados y liberados con un mínimo esfuerzo de gestión o de interacción por parte del proveedor de servicios.

Infraestructura como Servicio (IaaS, siglas correspondientes al término en Inglés): La IaaS constituye la capacidad del proveedor de servicios de aprovisionar al consumidor procesamiento, almacenamiento, red y otros recursos de computación fundamentales de la infraestructura Nube, en donde el consumidor es capaz de desplegar y correr software arbitrario, lo que puede incluir sistemas operativos y aplicaciones. El consumidor no gestiona o controla la infraestructura Nube subyacente, pero tiene control sobre los Sistemas Operativos (SOs), almacenamiento, aplicaciones desplegadas, y posiblemente control limitado sobre componentes de red seleccionados (ejemplos: cortafuegos del nodo).

Sistema de almacenamiento: Elementos de almacenamiento, dispositivos de almacenamiento, sistemas de cómputo y softwares para el control que permiten almacenar todo tipo de datos.

Software Libre y Código Abierto: Software que puede ser adquirido sin costo alguno y cuyo código fuente puede ser accedido.

Hardware de Propósito General: Hardware que puede ser fácilmente adquirido y que es económicamente factible.

Estándar LTE (Long Term Evolution o Evolución a Largo Plazo)

3GPP (Association of 3rd Generation Project o Asociación de Proyecto de 3ra Generación)

System Vue, (No tiene traducción)

OFDMA (Orthogonal Frequency Division Multiple Access o Acceso Múltiple por División de Frecuencia Ortogonal)

SC-OFDMA (Single Carrier- OFDMA o Portadora Única- OFDMA)

PAPR (Peak-to-Average Power Ratio o Relación entre la Potencia Pico y la Potencia Promedio).