

## **SOFTWARE**

### **VMware participa en iniciativa para apoyar proyectos críticos de código abierto.**

'The Linux Foundation' anunció que ha formado un nuevo proyecto para financiar y apoyar elementos críticos de la infraestructura de información global, Core Infrastructure Initiative el cual permite a las compañías de tecnología colaborar para identificar y financiar proyectos de código abierto que necesitan asistencia al mismo tiempo que permite a los desarrolladores continuar su trabajo bajo las normas de la comunidad que han hecho de este código algo exitoso. Los miembros fundadores de la iniciativa incluyen empresas como: Amazon Web Services, Cisco, Dell, Facebook, Fujitsu, Google, IBM, Intel, Microsoft, NetApp, RackSpace, VMware y The Linux Foundation.

The Core Infrastructure Initiative es un proyecto de múltiples millones de dólares, cuya finalidad es la de financiar proyectos de código abierto considerados críticos para funciones clave de computación e Internet. Envuelto por la crisis de Heartbleed OpenSSL, los fondos de la iniciativa serán administrados por 'The Linux Foundation', quien es el organizador, y un grupo asesor compuesto de partidarios del proyecto, desarrolladores clave de código abierto y otros interesados en la industria. El apoyo por parte de la iniciativa incluirá fondos para becas destinadas a desarrolladores clave para que trabajen a tiempo completo en proyectos de código abierto, auditorías de seguridad, infraestructura de computación, pruebas, viajes, coordinación de reuniones en persona y otras actividades.

## **HARDWARE**

### **Teclado de Microsoft basado en tecnología Kinect entiende los gestos del usuario.**

El prototipo ha sido presentado en la Conferencia de Interacción entre Humanos y Computadoras (CHI) realizada la víspera en Toronto, Canadá. El prototipo consiste de 64 pares de sensores que detectan el movimiento de las manos mientras éstas son desplazadas sobre la parte superior del teclado. Así, por ejemplo, al mover una mano hacia la izquierda o la derecha, el sistema presenta distintos menús de Windows 8.

El dispositivo funciona mediante una combinación de dos sensores, donde uno emite un haz de luz infrarroja, mientras que el otro lee la luz que es reflejada. El concepto es similar a la tecnología utilizada en Kinect.

El objetivo primordial del proyecto es dar a los usuarios la posibilidad de mantener las manos sobre el teclado, o muy cerca de este, mientras se escribe.

El prototipo fue presentado por Stuart Taylor, ingeniero jefe del departamento de desarrollo de Microsoft, quien explicó que algunos de los gestos pueden sustituir atajos ya existentes en el teclado, como por ejemplo la combinación Alt-Tab para alternar entre las aplicaciones activas. Taylor explicó que al utilizar gestos en lugar de combinaciones más complejas se facilita el trabajo del usuario.

La utilización de gestos ya ha sido incorporada en algunas pantallas táctiles, para tareas como activar menús o ver fotos.

## **HARDWARE**

### **Philips TV lanza los primeros Smart TVs con tecnología Android.**

Philips TV ha presentado el primer televisor Ambilight del mundo con tecnología Android en un procesador de cuatro núcleos.

Según Marc Harmsen, Director de Marketing Global de TP Vision, “Continuamente innovamos nuestra línea de televisores Philips para crear una mejor experiencia de TV. Con tecnología Ambilight y Android somos capaces de poder ir más allá de lo normal. No se trata de empujar la tecnología al límite, sino de cómo la tecnología puede ser utilizada para diseñar un televisor que aporta un valor añadido real a las vidas de los usuarios”.

Albert Mombarg, Director de Smart TV de TP Vision, complementó lo anterior señalando: “Al combinar la tecnología de Android con nuestra oferta actual de Philips Smart TV, vamos a enriquecer la experiencia de TV y hacerlo aún más inteligente”.

Inicialmente, los televisores han sido lanzados en Europa y se espera que su distribución llegue a América Latina durante el segundo trimestre de 2015.

La mitad de la nueva serie contará con Tecnología Ambilight, que según el fabricante crea una experiencia visual excepcional y periférica lanzando un suave resplandor de luz y haciendo coincidir los colores de la pantalla en la pared detrás del televisor Philips. Para el caso de los jugadores, la empresa escribe: “Un nuevo entorno de Ambilight Gaming proporcionará a los jugadores un Ambilight ultra rápido para mejorar la experiencia de juego y añadir una nueva dimensión”.

## **SEGURIDAD**

### **Microsoft publica (de todas formas) actualización de seguridad para Windows XP.**

Microsoft ha sorprendido al anunciar su decisión de solucionar la vulnerabilidad de día cero también para el caso de Windows XP, el sistema operativo que, según la propia empresa, nunca más recibiría actualizaciones de seguridad, después que su vida útil concluyera el pasado 8 de abril.

“Aunque sólo hemos detectado un número reducido de ataques específicos, recomendamos a los usuarios instalar inmediatamente la actualización de seguridad”, escribe Dustin Childs en el blog oficial de Microsoft.

Childs menciona que la mayoría de los usuarios ha activado el servicio de actualizaciones automáticas, en cuyo caso el parche es descargado e instalado sin que el usuario deba autorizarlo, o siquiera se percate. En caso contrario, Childs recomienda la activación manual de Windows Update.

Microsoft recalca que se trata de una excepción, y que a futuro no parcheará vulnerabilidades críticas de Windows XP.

Según la empresa de seguridad informática FireEye, la decisión de Microsoft podría deberse en parte a que Internet Explorer está siendo utilizado en una campaña de ataques a gran escala contra empresas estadounidenses. FireEye califica esta ola de ataques organizados como "Operation Clandestine Fox" (zorro clandestino).

## **INTERNET**

### **Mozilla incorpora controvertido sistema DRM en Firefox: "No teníamos alternativa"**

En 2013, el fundador de W3C autorizó la incorporación de tecnología de protección de derechos digitales, DRM, como parte del estándar HTML5. La medida fue controvertida, ya que según los críticos representaba una ruptura con la idea fundamental de una web libre y abierta.

Hubo quienes incluso dijeron que Berners-Lee "había traicionado su propio invento", para arrodillarse ante la poderosa industria cinematográfica estadounidense, que exige la protección de material audiovisual, como parte del ejercicio de sus derechos de propiedad intelectual.

Por otra parte, la argumentación a favor de DRM en navegadores recalca que éstos podrán ofrecer contenidos audiovisuales protegidas, sin necesidad de utilizar extensiones como Silverlight y Flash, que no cuentan con soporte móvil.

Mozilla, organización propietaria de Firefox, objetó durante largo tiempo la incorporación de la controvertida extensión Encrypted Media Extension (EME) que hace posible la ejecución de material protegido en el navegador. El martes 14 de mayo anunció su decisión formal de desistir de sus objeciones, y sumarse a la iniciativa.

El director tecnológico de Mozilla admite que "ha sido una decisión difícil y desagradable", que no coincide con la visión de Mozilla, de una web libre y abierta. Mozilla asegura haber implementado la especificación EME de W3C de una forma que satisfaga los requisitos de la industria de los contenidos, procurando a la vez dejar en manos de los usuarios todo el control posible.

**Autor: MsC. Julio César Jerez Camps.**

